

## eBox – מערכת למידה אינטראקטיבית מוחשית

### בשיתוף מעבדת MADE

צוות הפרויקט: ליאב נפש ובר עבודי | מנחות: רותם ישראל ויעל אבני

[לתוצר](#) | [לסרטון](#)

### מטרות וקהל יעד:

מטרת הפרויקט הינה להוות משחק למידה חווייתי וחדשני המשלב למידת חקר, שיתוף פעולה ושימוש באלמנטים מעולם המשחק. שיפור והעלאת מוטיבציית הלומדים מתאפשרת בשימוש במערכת הלמידה בזכות שילוב של חיישנים איתם מתבצעת אינטראקציה. מערכת הלמידה יכולה להתאים לילדים ומבוגרים כאחד, ובאמצעות מחולל פעילויות ניתן ליצור פעילויות למידה בכל תחום תוכן.

### תיאור התוצר:

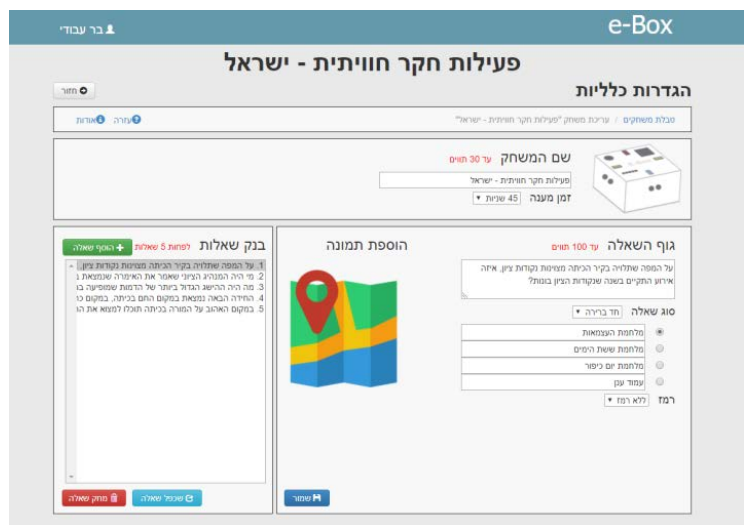
מערכת הלמידה בנויה משלושה חלקים:

1. אפליקציה לנייד – המציגה את תוכן הפעילות
2. קופסה פיזית - באמצעותה מופעלת המערכת
3. מחולל – בו נוצרות פעילויות הלמידה

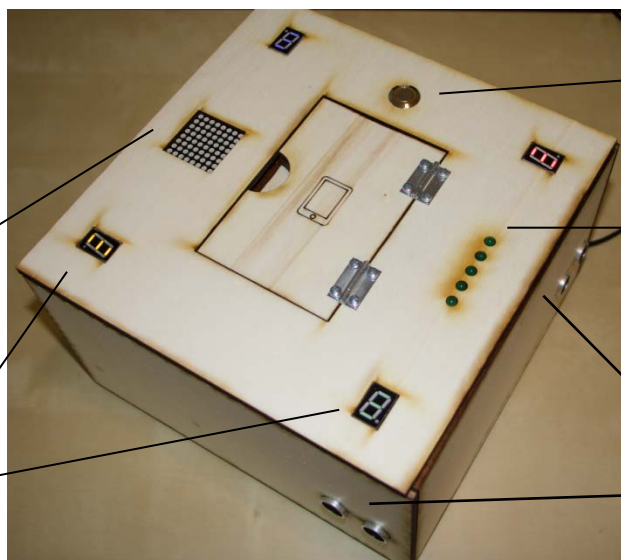
מטרת הפעילות הינה פתיחת הקופסה על ידי מענה נכון של השאלות. על המשתמשים לעבוד יחדיו בפתרון החידות השונות. המשתמשים עונים על שאלות חד ורב ברירה באמצעות חיישני המרחק אשר נמצאים בכל פאה.



אפליקציה לנייד



מחולל פעילויות



מסך להצגת משוב

צגים להצגת מרחק

כפתור בקשת רמז

נורות התקדמות

חיישני מרחק

הקופסה