

## יוני בדרכים

**עבור:** הרשות הלאומית לבטיחות בדרכים, משרד ישראל ומשרד החינוך  
**צוות הפרויקט:** ירדן ברקת ותימור ניסים | **מנחים:** ד"ר דן כהן-וקס ואורן בן אהרון

### לתוצר

#### מטרות וקהל יעד:

לומדה משחקית שנוצרה במטרה לאפשר לתלמידי כיתות ה' – ו', בני 11-12, לתרגל את תפקידים כחברי משמרות זה"ב ולהעלות את תחושת הביטחון שלהם טרם יציאתם לכביש. משמרות הזה"ב מסייעים לתלמידי בית הספר לחצות את הכביש בבטחה בשעות העומס בקרבת בית הספר.

#### תיאור התוצר:

הלומדה מדמה עיר וירטואלית ובה שלושה אזורים מרכזיים המובילים למשחקים. המשחקים מייצגים סיטואציות שהתלמידים יפגשו במסגרת תפקידם כחברי משמרות זה"ב.



משחק 1 – בחירת ציוד טרם היציאה לכביש



מסך ניווט מרכזי



משחק 3 – עצירת המכוניות על פי נקודת ציון



משחק 2 – מיקום חברי החוליה על המדרכה

המשחק הראשון נועד לבדוק האם התלמידים זוכרים מהו הציוד שעליהם לקחת איתם? המשחק השני בודק האם התלמידים זוכרים היכן לעמוד לפי סוגי כביש שונים? המשחק השלישי מיועד לבדוק האם התלמידים מבינים מה המשמעות של נקודת הציון, וכיצד היא משפיעה על החלטתם לפתוח את תמרורי העצור? לפני כל משחק, יפגשו התלמידים דמות מלווה (יוני היונה) שיציג להם את תפקידם במשחק בהתאם למיקום בעיר ואת האחריות החברתית שלהם בהקשר לתרגול.. הלמידה מתבצעת באופן לינארי ובדרגת קושי עולה. בסיום כל השלבים במשחק, התלמידים יקבלו "תעודת חבר משמרות זה"ב".