

דף מידע - תפוס ת'דג

רעות בכר ורוית דאבוש, 2014

המשחק "תפוס ת'דג" הוא משחק לימודי לתרגול ידע דקלרטיבי בנושאים:

- מדינות ודגלים.
- תרגום מילים מאנגלית לעברית.

הידע של הלומדים ייבדק על ידי שימוש בשאלה זיהוי פתוחה, עליה יצטרכו הלומדים להקליד תשובה נכון. מטרה נוספת היא להעשיר את חווית הלמידה ולהפוך אותה לכיפית ומהנה עבור הלומדים. המשחק מתאים ללומדים מגיל 8-12.

השאלה

הנחיה לשחקן

האובייקט עליו השחקן נשאל

מספר השאלות שנענו נכון מתוך מספר השאלות הכולל

מקום לכתיבת התשובה

בסיפור המסגרת של המשחק על הדייג לדוג את כל הדגים שבים. על מנת לעשות זאת עליו לענות נכונה על כל השאלות.

בכל פעם ישחה הדג מצידו הימני של המסך ויעצור במרכזו. על הדג תופיע השאלה מתחום התוכן הנבחר, על השחקן להקליד את התשובה הנכונה על מנת לדוג את הדג.

במענה נכון, הדייג ידוג את הדג. במקרה של מענה שגוי הדג יוצא מהמסך והשאלה תוגרל שוב בהמשך באופן רנדומאלי.