



## מחולל משחקים מסוג סדר והתאמה המיועד לגילאי 6-12, מותאם למסכי רב-מגע

עבור: בית ספר בן-גוריון, כפר סבא  
צוות הפרויקט: מיכל עמיחי, שחר וידר | מנחים: ד"ר דן כהן-וקס, ד"ר ליזי כהן

[לתוצר](#) | [לסרטון](#)

### מטרות וקהל יעד:

Switch הוא מחולל משחקים אינטראקטיביים מסוג סדר והתאמה, המותאם למסכי רב-מגע ומיועד לתלמידי כיתות א'-ו' אך ניתן להשתמש בו לכל הגילאים. המחולל נועד להעניק פן חווייתי לתהליכי למידה שיגרתיים בבתי הספר ולעודד עבודת צוות בין המשתתפים.

### תיאור התוצר:

המשחקים הנוצרים באמצעות מחולל זה, מיועדים לשני שחקנים או יותר. המחולל מאפשר שילוב מדיה מסוגים שונים: תמונות, סרטונים וקטעי שמע, ובעזרת מעט מקוריות ודימיון, ניתן לייצר באמצעותו פעילויות מגוונות ברמות חשיבה שונות. צד העורך של המחולל מכיל מאגר משחקים מוכנים מראש, שניתן להעתיק ולערוך. כמו כן, לאחר יצירת משחק חדש ניתן לשתפו, ולהוסיף אותו אל המאגר הקיים.



באיור לעיל ניתן לראות צילום מסך מתוך שאלה במשחק. בשלב הראשון נדרשים השחקנים לתפוס את הסרטנים החוסמים את קוביות המשחק. לאחר מכן, ניתן להתחיל לסדר את האבנים. כדי לבצע חילוף, יש לבחור שני פריטים על המסך: אבן ובור או שתי אבנים, וללחוץ על שניהם במקביל. לאחר שכל האבנים מוקמו, ניתן לבדוק את התשובה. אבנים שלא מוקמו כראוי ישטפו בחזרה לתחתית המסך, ויהיה על השחקנים לסדרן שוב.